



**Inbjudan till teckning av aktier  
GlobalFun AB (publ)**

Inför planerad anslutning till AktieTorget

## Great Legends

# Robin Hood



### GlobalFun

GlobalFun AB (publ) levererar underhållning i form av högkvalitativa nedladdningsbara spel till mobiltelefoner. GlobalFun har under de senaste åren byggt upp ett omfattande distributionsnätverk och en innehållsrik produktportfölj. Bolaget har sedan 2004 visat en positiv omsättningstrend och har varit vinstgivande under såväl 2005 som 2006, främst tack vare en väl fungerande och etablerad publishingverksamhet. Verksamheten bedrivs inom tre affärsområden; publishing, Fun4Free och spelutveckling.

### Publishing

GlobalFun är som publisher en internationell aktör, med drygt 50 högkvalitativa spel i produktportföljen. Bolaget har ett omfattande distributionsnät, bestående av mer än 100 olika kanaler världen över. I distributionsnätet ingår ett antal välkända aktörer och mediekkanaler, exempelvis Verizon Wireless, AT&T Wireless, Vodafone, Telenor, Telia, T-mobile, China Mobile, Telefonica, Jamba, inproc.se och Sony Ericsson.

### Fun4Free

En omfattande utveckling har skett inom onlinespel på Internet. Spel som är gratis för användaren och som finansieras med reklam har blivit allt vanligare. Det finns mycket som tyder på att samma trend kommer att nå marknaden för spel till mobiltelefoner. För att ligga i framkant avseende reklamfinansierade spel till mobiltelefoner, har bolaget startat ett nytt affärsområde i form av Fun4Free, vilket GlobalFun ser en stor framtidspotential för.



### VD har ordet

Vi befinner oss i ett väldigt spännande läge. På en konkurrensutsatt marknad har vi lyckats positionera oss som en lönsam publisher av högkvalitativa mobila spel till ett antal av världens största och mest respekterade operatörer, telefontillverkare och andra distributionskanaler. Kunder som exempelvis Sony Ericsson, Vodafone, Verizon Wireless och AT&T har alla extremt högt ställda krav på att spelen verkligen ger ett värde till deras slutkunder. Detta ställer i sin tur stora krav på oss, både som publisher och spelutvecklare. Krav som vi idag mer än väl lever upp till.

Utöver att det finns en spännande framtid för våra befintliga verksamheter, arbetar vi med att skapa nya intäktskanaler, genom vårt nya affärsområde Fun4Free. Vi har på nära håll kunnat följa hur reklamfinansiering av spel på Internet vuxit sig allt starkare och är övertygade om att samma trend kommer att nå spel till mobiltelefoner. Därför har vi det senaste året inlett utvecklingen av Fun4Free, där vi kan distribuera reklamfinansierade gratisspel till slutkonsumenter, vilket skapar en stor intäktspotential.

Vi är övertygade om att utvecklingen av Fun4Free ligger rätt i tiden. Därför har vi nu valt att tillföra GlobalFun ytterligare finansiella muskler för att kunna hålla en hög utvecklingstakt. Vår målsättning är att årligen öka omsättningen med minst 100 % till och med 2010, främst genom att ta marknadsandelar inom publishing. Parallellt med detta kommer Fun4Free att vidareutvecklas för att successivt stå för en allt större del av företagets intäkter. Fun4Free kommer enligt vår bedömning att ha den största framtidspotentialen. Under förutsättning att emissionen genomförs bedömer vi i styrelsen att GlobalFun kommer att ha tillräckligt med rörelsekapital för att nå break-even under 2009, med tre stabila och väl fungerande ben att stå på för framtiden.

Jag hoppas att du finner GlobalFun lika intressant och kul som alla vi som jobbar här gör. Trevlig läsning och hjärtligt välkommen som aktieägare i GlobalFun.

Marcus Johansson  
VD, GlobalFun AB (publ)

När ett spel under en viss tid har distribuerats via premiumkanalerna läggs detta upp på Fun4Free och kan laddas ner kostnadsfritt av slutanvändaren. De spel som laddas ner via Fun4Free omges av en wrapper som bland annat innehåller reklam och en möjlighet för användaren att köpa spelet (Try Before You Buy). Notera att användaren alltid betalar för eventuella trafik kostnader. Genom Fun4Free förlängs spelens livscykel och nya intäktskällor skapas för alla parter i värdekedjan.

## Spelutveckling

GlobalFun utvecklar högkvalitativa spel till mobiltelefoner, som baseras på egna rättigheter, däribland Robin Hood. I andra fall utvecklas spel på tredje parts rättigheter, t.ex. Johnny Bravo från Turner Broadcasting. Bolagets huvudsakliga utvecklingsarbete bedrivs i det argentinska dotterbolaget GlobalFun Argentina S.A. Det primära syftet med att bedriva spelutveckling är att skapa innehåll för publishing och Fun4Free.

## Kortfattad finansiell historik

(KSEK)	2004 (12 mån)	2005 (12 mån)	2006 (12 mån)	2006 (9 mån)	2007 (9 mån)
Nettoomsättning	1 319	3 495	5 319	2 965	4 042
Resultat före skatt	-156	125	102	-4	-859

Från januari 2004 till september 2007 kan GlobalFuns intäkter härledas till de två affärsområdena publishing och spelutveckling. Merparten av intäkterna under perioden är hänförliga till publishing. Under de första nio månaderna 2007 kom cirka 85 % av intäkterna från detta affärsområde. Under perioden januari-september 2007 har bolagets resultat planerligt påverkas negativt, i samband med utvecklingen av det nya affärsområdet Fun4Free. Trots det pågående utvecklingsarbetet under 2007, har GlobalFun ökat omsättningen i jämförelse med motsvarande period 2006.

I det fall kostnaderna för utvecklingen av Fun4Free hade exkluderats, hade bolaget redovisat ett litet positivt resultat under de första nio månaderna 2007.



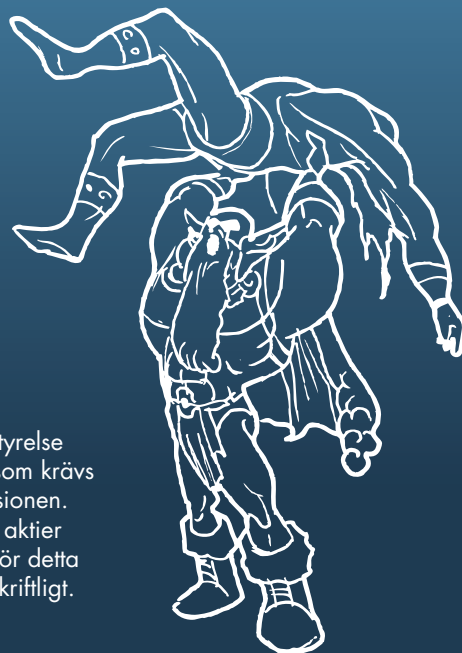
- » Scooby-Doo: Saving Shaggy (Turner Broadcasting)
- » Johnny Bravo - Johnny Bee Good (Turner Broadcasting)

## Hänvisning till memorandum

Alla investeringar i aktier är förenade med risktagande. I GlobalFuns investeringsmemorandum finns en beskrivning av potentiella risker som är förknippade med GlobalFun AB (publ) och dess aktier. Innan ett investeringsbeslut fattas skall dessa risker tillsammans med övrig information i det kompletta memorandumet noggrant genomläsas. Memorandumet finns tillgängligt för nedladdning på bolagets hemsida ([www.globalfun.com](http://www.globalfun.com)).

## Erbjudandet i sammandrag

Teckningsstid:	6 – 22 februari 2008.
Teckningskurs:	1,15 SEK per aktie.
Antal aktier i erbjudandet:	Erbjudandet omfattar 7 000 000 aktier.
Teckningspost:	Minsta teckningspost är 2 000 aktier.
Betalning:	Kontant likvid skall vara Bolaget tillhanda senast den 29 februari 2008.
Antal aktier innan emissionen:	12 887 500 aktier.
Värdering:	Cirka 14,8 MSEK (pre-money).
Anslutning till AktieTorget:	Aktien i GlobalFun AB (publ) planeras att anslutas till AktieTorget. Första dag för handel beräknas bli den 26 mars 2008.
Handelspost:	2 000 aktier.
ISIN-kod:	SE0002269076
Garantiteckning:	GlobalFun har per 2008-02-04, genom GlobalFuns styrelse och ägare säkerställt teckning av den mellanskillnad som krävs för att nå upp till den fastställda minimivån för emissionen. Detta innebär en garantiteckning på max 4 348 000 aktier motsvarande 5 000 200 SEK. Ingen provision utgår för detta och avtalet avseende garantiteckning har upprättats skriftligt.



### Anmälan till teckning av aktier i GlobalFun AB (publ)

Teckningstid: 6 februari – 22 februari 2008  
Besked om tilldelning sänds ut: 25 februari 2008  
Likviddag: Betalning skall vara bolaget tillhanda senast den 29 februari 2008  
Pris per aktie: 1,15 kronor

### Teckningssedel insändes per post, fax eller inscannad via e-post till:

GlobalFun AB  
Borgmästaregatan 18  
371 34 Karlskrona  
Fax: 0455-163 80  
E-post: nyemission@globalfun.com

### Teckningssedel måste vara GlobalFun AB tillhanda senast kl. 17.00 den 30 januari 2008.

Härmed inbjuds Ni att teckna aktier i GlobalFun AB. Minsta teckningspost är 2 000 aktier. Teckning skall ske i intervaller om 2 000 aktier.

Undertecknad anmäler sig härmed för teckning av

..... st aktier i GlobalFun AB. Pris 1,15 kronor per aktie. Courtage utgår ej.

Tilldelade aktier skall betalas enligt instruktionen på avräkningsnotan som kommer att sändas ut den 25 februari 2008 med likviddag den 29 februari 2008.

I det fall undertecknad erhåller tilldelning av aktier, önskas de insätta på nedanstående VP-konto eller depå:

.....  
VP-konto

eller

.....  
Depå

.....  
hos (bank/fondkommissionär)

### Undertecknad är medveten om, samt medger att:

- » Anmälan är bindande. Endast en teckningssedel per tecknare kommer att beaktas. Vid flera inlämnade teckningssedlar gäller den till bolaget senast inkomna;
- » VP-konto eller depå hos bank/fondkommissionär måste vara öppnat vid inlämnandet av teckningssedel;
- » Inga ändringar eller tillägg får göras i förtryckt text på denna teckningssedel;
- » Ofullständigt eller felaktigt ifyllt teckningssedel kan komma att lämnas utan avseende;
- » Leverans av aktier till dem som tilldelats aktier kommer att ske när betalning erlagts;
- » Leverans av aktier beräknas påbörjas omkring den 18 mars 2008;
- » Kopia av bolagsordningen samt handlingar enligt aktiebolagslagen 13 kap. 6 § hålls tillgängliga på bolagets kontor;
- » Förvärv sker i enlighet med villkoren som framgår av offentliggjort tilläggsmemorandum i februari 2008, av styrelsen för GlobalFun AB.

### Person- och kontaktuppgifter. Var god texta tydligt med **VERSALER**.

.....  
Namn / Firma

.....  
Personnr / Org.nr

.....  
Gatuadress, box eller motsvarande

.....  
Tel. dagtid (även riktnr)

.....  
Postnummer                      Ort

.....  
Land (utom Sverige)

.....  
Datum och underskrift

.....  
E-post



#### Adress

GlobalFun AB  
Borgmästaregatan 18  
371 34 Karlskrona

#### Telefon

0455-170 35  
Fax  
0455-163 80

#### Internet

www.globalfun.com  
E-post  
info@globalfun.com